



FLINTLOQUE RELOADED

CRA DIAVOLO

o

“Quel Todoron dal fiero aspetto”

Brigante o patriota? Nemico giurato di Re Tadio Polo e dei suoi alleati Ferach, il leggendario Cra Diavolo è il capo della resistenza contro il sovrano di Napolise. Fai scendere in battaglia i ribelli Todoroni!

Espansione non ufficiale per Flintloque Reloaded CHF7
per i Todoroni di Napolise

PER GIOCARE CON QUESTA ESPANSIONE È NECESSARIO IL REGOLAMENTO DI
FLINTLOQUE RELOADED, CHE PUOI SCARICARE **GRATUITAMENTE** E
IN ITALIANO DAL SITO DEL CHIMERA E HOBBY GROUP.



Cra Diavolo è il soprannome popolare attribuito a Michelone Pizza, un famoso brigante a capo della guerriglia che si oppone attivamente alla coalizione tra Re Tadio Polo e Mordred l'Usurpatore e lotta contro il reclutamento dei soldati dell'esercito Todoroni tra i ranghi dei Ferach.

Appena adolescente lavorò come corriere per la Reale Posta Nopolisiana, diventando estremamente familiare con il territorio locale, notoriamente infestato dai briganti, cosa che gli sarebbe stata estremamente utile in futuro. Durante uno dei suoi viaggi come corriere, venne assalito dai briganti ma riuscì a uccidere un paio di assalitori e a scappare. Si rifugiò sulle colline, ma fu ben presto catturato dagli uomini del Re e processato a sua volta come disertore e assassino. Fu giudicato colpevole di omicidio e defezione dal servizio Reale ma, visto che aveva ucciso per legittima difesa, invece del carcere fu condannato all'arruolamento forzato nell'esercito.

Venne assegnato al "Reggimento delle Braghe Rotte" di stanza al confine con Armorica e fu quasi subito promosso al grado di Sergente, grazie al fatto che sapeva leggere e scrivere, alla sua abilità con le armi da fuoco e alla precedente militanza come corriere Reale. Il suo Reggimento fu tra i primi a essere inviati al fronte per appoggiare gli alleati Ferach e combattere sia sul fronte della Catalucia che, per un breve periodo, tra le lande ghiacciate delle Terre Stregate.

Dopo aver partecipato ad alcuni dei disastrosi tentativi dell'esercito di Nopolise di conquistare la gloria sul campo di battaglia per aumentare il prestigio dell'amato (e ambizioso) Re Tadio Polo, Cra Diavolo decise di disertare e ritornare a casa, nelle zone rurali attorno a Nappoly. Durante gli scontri si distinse per l'incredibile coraggio (per un Todoroni) e per il fiero temperamento. Sul campo di battaglia dimostrò di essere un leader naturale e la sua Unità lottò sempre con determinazione e di rado fuggì di fronte al nemico, tenendo una condotta alquanto inusuale per dei soldati Todoroni.

Dopo aver disertato, Cra Diavolo si travestì da contadino e si rifugiò sulle colline intorno a Nappoly assieme ad alcuni dei suoi vecchi commilitoni. Per procurarsi viveri e armi, spesso la banda assalì piccoli distaccamenti di truppe di Nopolise, ma non compì mai razzie ai danni del popolo, già pesantemente oppresso dalle tasse imposte dal Re per finanziare le spese militari. Fu in questo periodo che iniziò a essere identificato con il soprannome di Cra Diavolo e la sua leggenda cominciò a diffondersi nella sua patria.

Si arrivò al punto di offrire una ricompensa a chiunque fosse stato in grado di fornire informazioni utili al suo arresto. Inoltre, una piccola fortuna venne stornata dalle casse della Reale Tesoreria e destinata come ricompensa per la sua cattura, vivo o morto. Tuttavia, le soverchianti forze nemiche e la condanna a morte che pendeva sulla testa dei fuggitivi ebbero

l'effetto inatteso di unire ancora di più il gruppo di disertori, che iniziarono a combattere come un piccolo esercito irregolare, di cui Cra Diavolo era il capo indiscusso.

Avendo dichiarato una guerra personale contro il viscido Re Tadio Polo, Cra Diavolo e i suoi Todoroni iniziarono a causare notevoli problemi all'esercito di Napolise, razziando le guarnigioni locali e assaltando i convogli militari. Una volta tesero un'imboscata e depredarono una nutrita forza di Ferach che stava scortando un ambasciatore degli Elfi alla corte del Re a Nappoly. Per rappresaglia, i Ferach organizzarono una spedizione militare e diedero la caccia ai briganti per molti giorni attraverso le terre selvagge, ma senza successo.

Oggi Cra Diavolo continua a rimanere nascosto sulle montagne e tra i boschi, operando nei territori circostanti Nappoly con circa 200 ribelli Todoroni – molti dei quali sono Milizia, Irregolari o Guerriglieri – e due cannoni rubati alle truppe nemiche. Spesso si traveste da contadino per introdursi nei villaggi più piccoli a distribuire tra i popolani ridotti alla fame le vettovaglie che ha razziato all'esercito regolare. Molti Todoroni lo considerano ben più affidabile e onorevole del legittimo Re e offrono a Cra Diavolo e ai suoi alleati un rifugio sicuro dove nascondersi nei momenti difficili.

La tattica preferita di Cra Diavolo è quella di formare piccole Unità di Guerriglieri e/o Irregolari per tendere delle imboscate alle forze nemiche, razziando carovane, rubando armi e altri rifornimenti, per poi ritirarsi velocemente sulle montagne, sfruttando al massimo il vantaggio dato dalla profonda conoscenza del territorio. Le truppe regolari dei Todoroni e persino quelle meglio addestrate dei Ferach si trovano infatti in grave svantaggio quando devono combattere in zone selvagge e sconosciute, dove invece i loro avversari sono perfettamente a proprio agio.

Cra Diavolo è una sorta di leggenda vivente per tutti i Todoroni delle classi più povere e per gli abitanti delle campagne e dei piccoli villaggi, oppressi da leggi e tasse ingiuste, ed è uno dei nemici più acerrimi del Re (e degli Elfi Ferach). “Ufficialmente” è considerato un brigante e un traditore della causa Todoroni. In alcune circostanze ha cooperato segretamente con i Marine Orchi, sperando di riuscire a favorire un attacco navale di Albione a Napolise, per liberare la propria terra dal giogo degli usurpatori Ferach.

REGOLE OPZIONALI PER FLINTLOQUE RELOADED:

Cra Diavolo - 52 Punti

In **Flintloque Reloaded**, **Cra Diavolo** è un **Todoroni Piccolo Veterano** / **Guerrigliero** armato con un **Trombone Generico** e una **Pistole Ferach** (rubata alle truppe avversarie). Porta anche una **Spada da Cavalleria di Qualità Superiore** sottratta a un **Ufficiale nemico** (+4 Mod. **Mischia**).

Cra Diavolo è perfettamente a suo agio anche nei territori più accidentati e riduce di due colonne la penalità al movimento dovuta al terreno. Inoltre, tutti i personaggi della sua **Unità** possono ridurre di una colonna la penalità al movimento dovuta al terreno finché **Cra Diavolo** è vivo.

Viene considerato un eroe dalle proprie truppe e tutti i personaggi nella sua **Unità** hanno un modificatore di +2 a tutti i **Controlli del Morale**. **Cra Diavolo** non deve mai effettuare **Controlli del Morale**. Tutti i personaggi della sua **Unità** devono obbligatoriamente avere lo **Status di Guerrigliero, Irregolare o Milizia**.

*LA CANZONE DI CRA DIAVOLO
(canto popolare dei contadini Todoroni)*

*Todoron dal fiero aspetto
S'è messo già in cammino
La spada ed il moschetto
Ha sempre a sé vicino*

*Guardate un fiocco rosso
Ei porta sul bicornio
Con il mantello indosso
Ed i suoi fidi attorno*

Tremate!

*Re Tadio, vien per te
Degli Elfi sei il lacchè*

Diavolo, Diavolo, Diavolo

Tremate!

*Re Tadio, vil tiranno
Vedrai ti appenderanno*

Diavolo, Diavolo, Diavolo

**PUOI SCARICARE GRATUITAMENTE GLI SCENARI DELLA SERIE CHFscCD,
APPOSITAMENTE PROGETTATI PER GIOCARE CON CRA DIAVOLO E I SUOI BRIGANTI,
DAL SITO DEL CHIMERAE HOBBY GROUP!**

NEL PIENO RISPETTO DEL DIRITTO D'AUTORE

Il Chimerae Hobby Group, compilatore di questo manuale, non ritiene di aver infranto in alcun modo i diritti d'autore altrui e ne condivide gli sforzi per proteggere il proprio diritto e la proprietà intellettuale. Si dichiara disponibile a correggere eventuali omissioni e/o involontarie violazioni di questi o di altri diritti, invitando chi si ritenga danneggiato a segnalare ogni eventuale problema all'indirizzo e-mail chimeraehobbygroup@yahoo.it. Si sottolinea infine di non ricavare attualmente alcun introito economico dalla distribuzione di questo manuale, pur non escludendo eventuali modificazioni della situazione in futuro.

Il Chimerae Hobby Group ribadisce il suo diritto morale ad essere noto come il compilatore del presente manuale.

I testi e le immagini sono copyright dei rispettivi Autori e sono utilizzati con il permesso scritto degli stessi, oppure si tratta di immagini con licenza libera, a contenuto libero o di pubblico dominio. La compilazione del presente manuale è copyright del Chimerae Hobby Group ed è stata realizzata con il permesso scritto dell'Autore del testo. Tutti i diritti di questo lavoro sono riservati.

Non è permesso riprodurre questo materiale – integralmente o parzialmente – in nessun modo o forma (su carta, su disco o via Internet) senza l'esplicita autorizzazione scritta del Chimerae Hobby Group. Anche in presenza di tale autorizzazione, restano fermi i seguenti punti: nessun profitto deve essere tratto da questa pubblicazione; il manuale va distribuito in forma integrale; il manuale non deve subire modifiche nella forma e nel contenuto; qualora vengano effettuate variazioni del formato, necessarie a scopi di presentazione e/o di compatibilità con altri programmi e/o sistemi operativi, tali modifiche devono essere rese note al Chimerae Hobby Group.

Il presente manuale può essere alterato per utilizzo a scopo privato, ma tali versioni modificate non ufficiali non possono essere distribuite senza il permesso scritto del Chimerae Hobby Group.

Si chiede di non violare queste condizioni, non solo per ragioni legali, ma soprattutto per rispetto del lavoro di chi ha speso molte ore in un impegno che lo appassiona.

Si fa inoltre notare che ogni uso o distribuzione del presente manuale implica l'accettazione di questi termini e condizioni di utilizzo.

Flintloque, Slaughterloo, Frontear e tutti gli altri termini distintivi dei giochi sono marchi registrati della *Alector Ltd.* ed il loro utilizzo **NON** intende costituire un'infrazione o una pretesa relativa a questo diritto. Il contenuto di questo manuale **NON** è materiale ufficialmente approvato, in quanto si tratta di una produzione amatoriale senza fini di lucro.

Questo manuale è scaricabile **gratuitamente** dal sito del **Chimerae Hobby Group**

www.chimerae.it

#CHF7 – 1ª Edizione – Luglio 2015 – Copyright © 2015 Chimerae Hobby Group – Tutti i diritti riservati.

Autore: Gianmatteo Tonci.