

Gli Eserciti di Valon n. 6

La Banda Nera

I Nani del Ducato di Brewswick

Informazioni supplementari per

FLINTLOQUE
RELOADED



Cos'è la serie "Gli Eserciti di Valon"

Questa collana riunisce le informazioni relative alle varie razze, nazioni ed eserciti di Valon e fornisce notizie sulla storia, i tipi di truppe, le uniformi e altri aspetti delle diverse armate del mondo di Flintloque.

Questi dettagli aiutano a conoscere meglio le varie fazioni e sono di aiuto per una migliore comprensione dell'ambientazione e nella scelta delle Unità da aggiungere alle tue truppe.

Tutte queste informazioni sono da considerarsi ufficiali, in quanto sono state pubblicate direttamente da Alternative Armies e contengono spunti e suggerimenti per preparare al meglio i tuoi eserciti e le tue Unità per le battaglie per il predominio di Valon.



Alternative Armies
PO Box 8207
Girvan
KA26 0YB
+44 (0)1465 841677

WWW.ALTERNATIVE-ARMIES.COM

EMAIL ENQUIRIES@ALTERNATIVE-ARMIES.COM

VISITA IL SITO DI ALTERNATIVE ARMIES PER
ULTERIORI DETTAGLI SUI PRODOTTI DISPONIBILI
E PER LE IMMAGINI DELLE MINIATURE

Copyright © 2020 CHIMERAEE HOBBY GROUP
Tutti i diritti riservati



www.chimerae.it

chimeraehobbygroup@yahoo.it

#CHFev6 – 1ª Edizione – Febbraio 2020

NEL PIENO RISPETTO DEL DIRITTO D'AUTORE

Il Chimerae Hobby Group, compilatore di questo manuale, non ritiene di aver infranto in alcun modo i diritti d'autore altrui e ne condivide gli sforzi per proteggere il proprio diritto e la proprietà intellettuale. Si dichiara disponibile a correggere eventuali omissioni e/o involontarie violazioni di questi o di altri diritti, invitando chi si ritenga danneggiato a segnalare ogni eventuale problema all'indirizzo e-mail chimeraehobbygroup@yahoo.it. Si sottolinea infine di non ricavare attualmente alcun introito economico dalla distribuzione di questo manuale, pur non escludendo eventuali modificazioni della situazione in futuro.

Il Chimerae Hobby Group ribadisce il suo diritto morale ad essere noto come il compilatore del presente manuale.

I testi e le immagini sono copyright di Alternative Armies e sono utilizzati dietro permesso scritto. La traduzione e compilazione del presente manuale sono copyright del Chimerae Hobby Group e sono state realizzate con il permesso scritto dell'Autore del testo. Tutti i diritti di questo lavoro sono riservati.

Non è permesso riprodurre questo materiale – integralmente o parzialmente – in nessun modo o forma (su carta, su disco o via Internet) senza l'esplicita autorizzazione scritta del Chimerae Hobby Group. Anche in presenza di tale autorizzazione, restano fermi i seguenti punti: nessun profitto deve essere tratto da questa pubblicazione; il manuale va distribuito in forma integrale; il manuale non deve subire modifiche nella forma e nel contenuto; qualora vengano effettuate variazioni del formato, necessarie a scopi di presentazione e/o di compatibilità con altri programmi e/o sistemi operativi, tali modifiche devono essere rese note al Chimerae Hobby Group.

Il presente manuale può essere alterato per utilizzo a scopo privato, ma tali versioni modificate non ufficiali non possono essere distribuite senza il permesso scritto del Chimerae Hobby Group.

Si chiede di non violare queste condizioni, non solo per ragioni legali, ma soprattutto per rispetto del lavoro di chi ha speso molte ore in un impegno che lo appassiona.

Si fa inoltre notare che ogni uso o distribuzione del presente manuale implica l'accettazione di questi termini e condizioni di utilizzo.

Flintloque, Slaughterloo, Frontear e tutti gli altri termini distintivi dei giochi sono marchi registrati della *Alector Ltd.* ed il loro utilizzo NON intende costituire un'infrazione o una pretesa relativa a questo diritto. Il contenuto di questo manuale è materiale ufficiale, che viene distribuito senza fini di lucro.

Questo manuale è scaricabile gratuitamente dal sito del Chimerae Hobby Group

www.chimerae.it

Benvenuto alla presentazione della Banda Nera dei Nani del Ducato di Brewswick nella 4^a Era di Valon. Queste pagine forniscono informazioni sui soldati del Barone Nero e su tutte le Unità, le armi, le cavalcature e gli altri aspetti della loro organizzazione militare per il sistema di Flintloque Reloaded, prodotto da Alternative Armies.

Nel seguito troverai una breve storia dell'esercito, seguita da tutte le tabelle e le statistiche necessarie per utilizzare le truppe in Flintloque Reloaded, e da una sezione che comprende anche una guida completa alle uniformi delle varie Unità.

Per giocare a **Flintloque Reloaded** avrai bisogno di una copia del regolamento completo o di quello introduttivo, che puoi scaricare gratuitamente e in italiano dal sito del Chimerae Hobby Group.

La Banda Nera dei Nani di Brewswick

I soldati Nani superstiti dell'ormai scomparso Ducato di Brewswick sono famosi anche tra gli altri reggimenti al soldo della Gran Bretorchia. Questi veterani di mille battaglie, che costituiscono la celebre Banda Nera, sono fuggiti dalla propria terra natale in conseguenza dell'invasione dei Ferach e, dopo aver marciato attraverso l'Urop occupata, sono stati prelevati da una flotta di navi della Marina Reale di Albione e portati in salvo.

Attualmente sono acquartierati sulla maledetta Isola delle Wight, al largo della costa di Albione, e vengono impiegati in prima linea da tutte le forze inviate da Albione sia in Catalucia che negli altri teatri di guerra. Oltre alla fanteria regolare, alla cavalleria e all'artiglieria, possono contare anche su alcuni battaglioni di schermagliatori. La Banda Nera è comandata dal Duca Friedrich Willyheim, più noto come il "Duca Nero". Il Duca ha scelto per i suoi Nani delle uniformi nere come simbolo del suo odio per Mordred, che ha invaso e distrutto la nazione indipendente di Brewswick. Queste truppe sono state utilizzate anche in Ostaria e hanno combattuto valorosamente al fianco dell'esercito locale.

Statistiche

Per aiutarti durante le partite, di seguito trovi tutte le tabelle e le statistiche necessarie per utilizzare un'Unità di Nani di Brewswick, incluse quelle che riguardano le abilità di

combattimento, il costo in punti, le cavalcature che normalmente impiegano in battaglia, le armi che utilizzano in guerra e le relative informazioni di gioco.

Esperienza	Costo in punti
Recluta	12
Medio	16
Esperto	21
Veterano	24

Status	Costo in punti
Elite	+3
Regolare	+0
Milizia	-2
Guerriero	+2
Marine	+6
Fanteria Leggera	+4
Irregolare	-

Statistiche di combattimento	
Fattore di Difesa	3
Ferite (F)	3
Mod. Mischia	+1

Velocità di Movimento (in centimetri)	
Strisciare	2
Prono	3
Barcollare	7
Tentennare	11
Passo	14
Corsa	21

I soldati della Banda Nera

La Banda Nera è un esercito completo, composto da cinque reggimenti di fanteria di linea, truppe leggere e alcune guardie di livello eccellente. L'artiglieria non è la migliore del mondo, ma è comunque affidabile e ben addestrata.



Le truppe di Brewswick

I soldati di Brewswick sono Nani con statistiche identiche a quelli della Confederazione di Finklestein e della Krautia, ma l'esperienza che hanno accumulato nelle Guerre Mordrediane li ha resi duri e risoluti. La Banda Nera è formata da tutte le armi dell'esercito (fanteria, cavalleria e artiglieria) e combatte principalmente a Kartoffelburg, dove è impegnata a ricacciare indietro i nemici della Grande Alleanza.

Fanteria di linea della Banda Nera

Ci sono molti battaglioni della Banda Nera che sono composti principalmente di Nani che sono sopravvissuti a innumerevoli battaglie, non soltanto contro gli Elfi ma anche contro i Lupi Mannari della Diberia e, a volte, anche con le forze Krautiane. Affidabili e determinati, questi soldati vestono completamente di nero dalla testa ai piedi e persino i loro boccali da birra sono dipinti di nero.

Ogni reggimento è composto da tre battaglioni, ognuno formato da 10 compagnie di 100 Nani. Otto delle compagnie sono di fanteria regolare, una è di fanteria leggera e un'altra di granatieri. Ogni compagnia è composta da due plotoni e un gruppo di comando. Ogni Unità, formata da un numero variabile tra 10 e 16 Nani, comprende un ufficiale, un sottufficiale, un paio di sergenti, un musicista e un vessillifero, oltre ai soldati. Tutti sono armati con Moschetti dei Nani MkII, gli ufficiali hanno delle Asce mentre i sergenti sono equipaggiati con i moschetti o armi bianche. L'uniforme consiste in una giubba nera, pantaloni neri, shako nero e

scarpe nere. Le decorazioni (polsini, colletto, ecc.) sono grigio scuro con ornamenti d'argento e le piume sono solitamente nere. L'equipaggiamento e le cinghie di cuoio sono neri.

Jagers Oels di Brewswick

I Nani "Gloria o Morte" degli Oels sono di stanza in Catalucia come parte integrante dell'eterogeneo 7° Corpo dell'Esercito di Wheeling-Turn. Assieme ai Dragoni Leggeri della Legione Gigante Krautiana e ai famigerati Cacciatori della Gran Bretorchia, questo battaglione ha servito fedelmente Albione. Sono truppe leggere di buona qualità ma hanno la stessa smania di saccheggio e la propensione alla diserzione delle altre truppe del 7° Corpo (eccetto gli Ogre), e di conseguenza sono spesso malvisti dai battaglioni regolari degli Oreh.

Un reggimento è composto da un battaglione di cinque compagnie di 100 Nani. Otto delle compagnie sono truppe leggere. Ogni compagnia è composta di due plotoni e un gruppo di comando. Ogni Unità, formata da un numero variabile tra 10 e 16 Nani, comprende un ufficiale, un sottufficiale, un paio di sergenti, un musicista e un vessillifero, oltre ai soldati. Gli Oels sono armati con Fucili Jager dei Nani. L'uniforme consiste in una giubba nera, pantaloni neri, shako nero e scarpe nere. Le decorazioni (polsini, colletto, ecc.) sono grigio scuro con ornamenti rossi e le piume sono solitamente nere. Gli ufficiali portano una fuciacca verde e marrone. L'equipaggiamento e le cinghie di cuoio sono neri.

Cavalleria

La truppa di cavalleria più comune nella Banda Nera sono i veloci Dragoni ma c'è anche un singolo reggimento di Ulani (o lancieri).

Dragoni di Brewswick

Questi Dragoni formano il blocco principale della cavalleria del Ducato in esilio e, con un tintinnio e uno sferragliare di finimenti dei loro maiali da sella, ricoprono il ruolo di esploratori e spine nel fianco del nemico. Anche se non ci sono molti reggimenti di Dragoni, quelli esistenti sono esperti e determinati a sconfiggere l'Impero Ferach. Un reggimento di Dragoni di Brewswick è composto da sei squadroni di 50 cavalieri, ognuno comprendente, oltre ai soldati normali, gli ufficiali, i vessilliferi e i musicisti. Cavalcano dei Maiali e sono classificati come Cavalleria. Sono armati con Spade e Carabine Generiche. L'uniforme consiste in una giubba nera, pantaloni neri, elmo di metallo lucido e scarpe nere. Le

decorazioni (polsini, colletto, ecc.) sono blu. L'equipaggiamento e le cinghie di cuoio sono neri.

Ulani di Brewswick

Anche se non sono numerosi come i Dragoni, gli Ulani sono cavalieri migliori e hanno calcato più spesso i campi di battaglia. Veloci e affidabili, a questi lancieri vengono spesso affidate missioni speciali per infliggere il colpo di grazia ai nemici in fuga che si muovono più velocemente della fanteria appiedata. Anche se pochi, sono dei combattenti temibili! Un reggimento di Ulani di Brewswick è composto da sei squadroni di 50 cavalieri, ognuno comprendente, oltre ai soldati normali, gli ufficiali, i vessilliferi e i musicisti. Cavalcano dei Maiali e sono classificati come Cavalleria. Sono armati con Spade e Lance da cavaliere. L'uniforme consiste in una giubba nera, pantaloni neri, shako rosso e scarpe nere. Le decorazioni (polsini, colletto, ecc.) sono verdi. L'equipaggiamento e le cinghie di cuoio sono neri.

Artiglieria e specialisti

La Banda Nera del Ducato di Brewswick può utilizzare l'artiglieria, gli zappatori e altre truppe del genio. Le loro uniformi sono le stesse della Fanteria di Linea, ma con le decorazioni arancio.

Aventgarde della Banda Nera

Le truppe di elite dei soldati della Aventgarde sono i primi reclutati dal Duca Nero e lottano al suo fianco sin da quando Mordred divenne di fatto Imperatore degli Elfi. Solitamente questi granatieri combattono assieme al loro comandante e odiano profondamente i Velite Grenadiers, che hanno inflitto loro una delle rare sconfitte in battaglia. Un reggimento è composto da tre battaglioni di dieci compagnie di 100 Nani. Otto delle compagnie sono classificate come guardie. Ogni compagnia è composta di due plotoni e un gruppo di comando. Ogni Unità, formata da un numero variabile tra 10 e 16 Nani, comprende un ufficiale, un sottufficiale, un paio di sergenti, un musicista e un vessillifero, oltre ai soldati. Questi eccellenti soldati sono armati con Moschetti dei Nani MkII. L'uniforme consiste in una giubba nera, pantaloni neri, shako nero e scarpe nere. Le decorazioni (polsini, colletto, ecc.) sono grigio scuro con ornamenti d'argento e le piume sono solitamente nere. I Nani dell'Aventgarde portano una fuciacca blu e rossa. L'equipaggiamento e le cinghie di cuoio sono neri.



Il Barone Nero

Personaggio familiare sui campi di battaglia di mezza Valon, colui che un tempo era il signore del prospero Ducato di Brewswick è ora un generale che guida le proprie truppe nell'eterna lotta contro il tiranno Mordred. Preso il comando del piccolo gruppo di truppe ben addestrate che Brewswick aveva disponibili, ha combattuto contro gli Elfi in diverse battaglie, inclusa la farsesca Battaglia di Muddistichen, nella quale la Banda Nera – nome con cui questi soldati rinnegati sono noti – riuscì a sconfiggere una forza di Ferach numericamente dieci volte superiore grazie alle inconsuete caratteristiche del terreno sul campo di battaglia. Considerati ormai dei fuorilegge, il Barone e i suoi Nani marciarono per centinaia di miglia fino alla costa e sfuggirono agli artigli del despota Ferach che stavano chiudendosi intorno a loro. Di solito il Barone indossa una pregiata uniforme di tessuto nero e un mantello di cuoio conciato, tiene in mano la pipa e sbraita continuamente contro chiunque non tenga fede al proprio giuramento di uccidere tutti gli Elfi di Armorica.

In gioco, il Barone Nero è un Nano Veterano / Cavalleria in sella a una grossa scrofa (Maiale) ed è armato con due Pistole Generiche. È di grande aiuto ai suoi alleati Nani. Ogni Nano nella sua Unità incrementa del 20% (arrotondato per eccesso) la velocità di movimento. Il Barone può anche emettere una nuvola di fumo dalla sua pipa per cui, se rimane fermo per un Turno, lui e tutti i personaggi entro 15cm hanno un modificatore di due colonne a destra quando sparano, ma tutti i colpi a distanza diretti contro di loro subiscono un modificatore di -2 al Fattore di Attacco. La nube di fumo si dissipa non appena il Barone si muove.

Con queste abilità ed equipaggiamento, il Barone Nero costa 63 punti.



Scenario

Arrivati a questo punto, siamo sicuri che starai smanando come un Ostariano infestato di pulci per giocare qualche partita con la Banda Nera.

Lo Scenario "Recuperate il nostro adorato infuso" mette in campo la fanteria della Banda Nera, che deve cercare di rubare alcune casse di tè per i suoi alleati Orchi, evitando al contempo le roventi palle di piombo sparate dai moschetti di Finklestiani e Burroviani.

Puoi scaricare gratuitamente lo Scenario CHFsc15, appositamente creato per giocare con la Banda Nera dei Nani di Brewswick, dal sito del Chimerae Hobby Group!