

# & DANGERS & DEMONS

Modulo di avventura per veterani

## Il Sigillo d’Ambra

di Gianmatteo Tonci

Negli ultimi mesi, molti villaggi che si trovano alle propaggini dei Picchi dei Giganti sono stati razziati da gruppi di non morti, che saccheggiano ogni ricchezza che gli capita a tiro e rapiscono uomini e donne per poi sparire nell’oscurità, silenziosi e spettrali come sono apparsi.

Nessuno ha idea di chi o che cosa si celi dietro alle orde che stanno terrorizzando il paese. Alcuni sostengono che si tratti di una maledizione divina, altri che un potente demone sia uscito dal suo regno nelle viscere delle montagne per recare terrore e distruzione tra i mortali.

Qualcuno parla del leggendario Faccia di Teschio, un negromante ucciso secoli fa che sarebbe tornato dall’oltretomba per risvegliare i morti e placare la propria sete di vendetta. Toccherà a voi scoprire la verità, sempre che riusciate a sopravvivere alle tremende insidie delle spietate montagne.

Questo modulo è giocabile con tutte le edizioni del GdR fantasy classico.

Compatibile con Labyrinth Lord™ e Labyrinth Lord Edizione Avanzata™.

© 2017 Chimerae Hobby Group.  
Tutti i diritti riservati.



**Labyrinth Lord**  
Compatible Product

# & DANGERS & DEMONS

Modulo di avventura per veterani

## Il Sigillo d’Ambra

di Gianmatteo Tonci



Quale oscuro potere si cela dietro le orde di non morti che stanno devastando il regno? Il re in persona vi ha incaricato di risolvere il mistero e, per farlo, dovrete svelare i segreti celati nel gelido cuore dei Picchi dei Giganti.

